



Fortbildung Tech4Vision

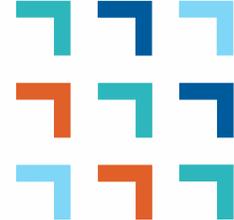
Fortbildung für Lehrkräfte und Betreuungspersonen in weiterführenden Schulen

Unsere Fortbildung für Lehrkräfte, Pädagoginnen und Pädagogen setzt auf praktisches Lernen durch „selber tun“, um Berührungsängste abzubauen. Wir fördern ein ganzheitliches, fachübergreifendes Denken und Anwenden, indem wir fachpraktische MINT-Inhalte kombinieren.

Durch unsere Weiterqualifizierungsmaßnahmen werden Fachkräfte befähigt, aktuelle technische, digitale und gesellschaftliche Themen der MINT-Bildung didaktisch aufzubereiten und zu vermitteln. Ziel ist es, Transferwissen zu vermitteln, das direkt im Unterricht eingesetzt werden kann.

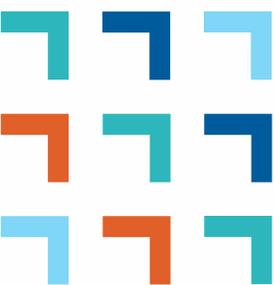
Machen Sie mit und gestalten Sie die Zukunft der Bildung aktiv mit!

Die Teilnahme ist kostenfrei; alle Kurse werden finanziert durch die TÜV SÜD Stiftung.



Fortbildung für Lehrkräfte und Betreuungspersonen in weiterführenden Schulen

Datum	Kurs	Inhalte
Dienstag, 08.04.2025	Kritisches Denken: Fake-News, Socialmedia und Co	In dem Modul soll gemeinsam über die zentralen Aspekte der Medienkompetenz diskutiert werden. Medienkritik, Medienkunde, Mediennutzung und Mediengestaltung stellen eine neue Herausforderung an Medienkompetenz und deren Förderung dar.
Dienstag, 06.05.2025	FIRST® LEGO® League Challenge Workshop 1 von 3	Sie programmieren Roboter in praktischen Anwendungen. Wir diskutieren pädagogische Ansätze, Lehr- und Lernziele der FIRST LEGO League Challenge und ihren Beitrag zur Entwicklung von Kompetenzen der Schülerinnen und Schüler.
Dienstag, 27.05.2025	FIRST® LEGO® League Challenge Workshop 2 von 3	Die Teilnehmenden erarbeiten ein Forschungsprojekt. Sie befassen sich mit der Auswahl eines Themas, der Recherche, Problemanalyse und Lösungsansätzen. Die Teilnehmenden erhalten Tipps für Kommunikation, Zusammenarbeit, Zeitmanagement und den Projektprozess.
Dienstag, 24.06.2025	FIRST® LEGO® League Challenge Workshop 3 von 3	Im letzten Workshop vertiefen sich die Teilnehmenden im Bereich Roboterdesign auf die Schwerpunkte Struktur-entwurf, Antriebssysteme und Sensortechnik. Im Bereich des Robot-Game analysieren die Teilnehmenden die Spielfläche und die Missionen, erstellen Strategien zur Aufgabenbewältigung und simulieren Spielszenarien.
Dienstag, 26.08.2025	Maschinelles Lernen (KI)	Dieses Modul ermutigt zur Diskussion über Fakten, Chancen und Risiken von KI. Teilnehmende diskutieren anhand von Beispielen KI-Anwendungen in Bildern, Videos, Chats und Audioaufnahmen. Diese Fähigkeit kann auch schon in der Grundschule gelehrt und angewendet werden.
Dienstag, 23.09.2025	3D-Druck	Dieser Kurs bietet eine Einführung in den 3D-Druck. Teilnehmende lernen verschiedene Begriffe und Funktionsweisen, sowie Industrieanwendungen der Technologie kennen. Fächerübergreifende Beispiele zeigen die Vielfalt von 3D-Druck im Unterricht.
Dienstag, 28.10.2025	Makerspace	Hier wird es kollaborativ und interdisziplinär. Aus alt macht neu, z.B. aus Bürsten – Roboter, aus Eierkartons – Häuser. Die Teilnehmenden können gemeinsam die fächerübergreifende Anwendbarkeit, im Rahmen des bestehenden Lehrplanes diskutieren und Lösungen finden.



Anmeldung und weitere Informationen unter:
www.vdi-garage.de